

Signale der Deutschen Bundesbahn für Loksim3D v1.50

für Loksim-Version 2.10.1

Dieses Paket enthält diverse Signale der Deutschen Bundesbahn. Die Signalobjekte bieten eine Vielzahl individueller Einstellmöglichkeiten, die dem Streckenbauer hohe Flexibilität erlauben, diese werden im Folgenden erläutert. Es steht jedem frei, zusätzlich benötigte Sonderformen aus den mitgelieferten Objekten selbst zu erstellen, diese sollten im entsprechenden Ordner (s.u.) abgelegt werden.

\Loksim3D\Signale\DB\KlausN\Bahnuebergangssignale\
 \Loksim3D\Signale\DB\KlausN\Fahrleitungssignale\
 \Loksim3D\Signale\DB\KlausN\Laeute-_und_Pfeifsignale\
 \Loksim3D\Signale\DB\KlausN\Langsamfahrssignale\
 \Loksim3D\Signale\DB\KlausN\Nebensignale\
 \Loksim3D\Signale\DB\KlausN\Rangiersignale\
 \Loksim3D\Signale\DB\KlausN\Zusatzsignale\

verwendete Variablen

Position	Kilometerposition des Bü oder der Trapeztafel
Position_oben	Kilometerposition des Bü auf der oberen Tafel
Str::alt	<ul style="list-style-type: none"> ► Bü-Überwachungssignal halt alte Ausführung der Lampenschirme ► kleines Ne4 mit alternativer Farbaufteilung ► Zs6 als auf der spitze stehendes Quadrat
Str::Ankündetafel	Ankündetafel für Bü
Str::Bahnsteig	über Eingabe von 55, 76 oder 96 Mastfuß für Aufstellung auf Bahnsteig mit entsprechender Höhe über SOK
Str::Betonmast	Beton- statt Stahlmast
Str::breit	breitere Schrift
Str::Bü	Lf7 gilt nur für nachfolgenden Bü
Str::Gasbeleuchtung	Bü0 wird mit Gas- statt elektrischer Lampe angezeigt
Str::gerade/links/rechts	Signal erhält Zuordnungspfeil für Standort links/rechts vom Gleis bzw. für beide Gleise
Str::LfX	Geschwindigkeit des Langsamfahrsignals <ul style="list-style-type: none"> ► wenn nicht gesetzt, wird die Geschwindigkeit aus der Strecke übernommen ► muss bei Geschwindigkeiten, die nicht durch 10 teilbar sind, verwendet werden
Str::kein_Mast	Mast wird ausgeblendet

Signale der Deutschen Bundesbahn für Loksim3D v1.50

Str::Kennzeichentafel	Kennzeichentafel für mehrere Bü in einer Einschaltstrecke
Str::Lichtsignal	Trapeztafel/Wartezeichen hat ein Lichtsignal zur Übermittlung der Zustimmung zur Weiterfahrt
Str::Licht_an/ein	Beleuchtung am Wartezeichen/Lf1 ist eingeschaltet
Str::Licht(_vorhanden)	Wartezeichen/Lf1 hat Beleuchtung
Str::nach_links/rechts	Signal Lf1 oder Lf6 erhält Richtungspeil
Str::nebeneinander	Signale werden nebeneinander statt übereinander dargestellt
Str::negativ	<ul style="list-style-type: none"> ▸ farbinverse Darstellung der Pfeif-/Haltetafel ▸ an Bü-Überwachungssignal ist das Mastschild farbinvers dargestellt
Str::Nummer_...	Bezeichnung des Bü-Überwachungssignals
Str::XmXX	Aufstellhöhe für entsprechenden Gleisabstand
Str::schmal(_oben)	schmalere Schrift
Str::verkürzt	Dreieck oder Zusatzlicht kennzeichnet verkürzten Bremswegabstand
Str::Wiederholer	Bü-Signal-/Tafel ist ein Wiederholungssignal
Str::Wiederholer_niedrig	Wiederholungstafel an niedriger Position
Str::Wiederholungszeichen	zwischen Läute- oder Pfeiftafel und Bü befindet sich ein Halteplatz, die vor dem Halteplatz stehende Tafel wird gekennzeichnet und gilt nur für nicht haltende Züge
Str::Zs3(v)_Blech	Geschwindigkeit des Zusatzsignals
Str::Zs3(v)_breit	breitere Schrift für Zs3(v)
Str::Zusatzflügel	zugehöriges Vorsignal hat einen Zusatzflügel für Vr2
Str::Zusatzschild_X	Beschriftung des X. Zusatzschildes unter der Haltetafel eingeben
Str::Zusatzschild_X_klein	kleinere Schrift für das X. Zusatzschild unter der Haltetafel
Str::zweibegriffig	zugehöriges Vorsignal ist zweibegriffig, das Hauptsignal aber dreibegriffig

Loksim-interne Variablen

Die nachfolgenden Variablen werden nicht vom Nutzer aktiviert, sondern von der Loksim-Signallogik, ihre Auflistung dient nur der Information.

Signale der Deutschen Bundesbahn für Loksim3D v1.50

Sim::Bue1	Bü gesichert
Sim::Hp1	Zustimmung zur Weiterfahrt an der Trapeztafel
Sim::Sh1	Zustimmung zur Weiterfahrt am Wartezeichen
Streckenlimit	Geschwindigkeit für Langsamfahrtsignale

Geschwindigkeitssignale Lf1, Lf4, Lf6 und Lf7

Diese Signale können abweichend von der Standard-Kennzahl auch Kommazahlen für Geschwindigkeiten, die kein vielfaches von 10 sind, anzeigen. Dazu muss die Variable Str::LfX mit der entsprechenden Geschwindigkeit (nicht mit der anzuzeigenden Kennzahl, analog zu Zs3 und Zs3v) gefüllt werden, wird dort nichts eingetragen, wird eine standardmäßige Kennziffer angezeigt. Über die Variable kann ebenfalls erreicht werden, dass die Schriftgröße variiert, je nachdem ob die Kennziffer ein- oder zweistellig ist.

PZB-Magnete

Passende PZB-Magnete werden mit dem Ks-Signal-Paket installiert.

Nutzungsbedingungen

Es gelten die jeweils aktuellen Nutzungsbedingungen, einsehbar unter <https://veb-verkehr.de/nutzungsbedingungen/>.

© VEB Verkehr/Klaus Nickel

Vielen Dank für die fachliche Beratung und Unterstützung an Jan Bulin, Dr.-Ing. Johannes Friedrich, Julian Gunkel, Uwe Klein, Linus Leißner, Patrick Ruppert, Julian Rzedkowski und Julius Schultheis.

Aufgrund der Masse der bearbeiteten Dateien kann es passieren, dass trotz umfangreicher Tests Fehler übersehen wurden. Sollte es zu einer Fehlfunktion kommen, die nicht in dieser Dokumentation vermerkt ist, freuen wir uns über einen entsprechenden Hinweis unter:

www.facebook.com/VEBVerkehr

oder

info@veb-verkehr.de

v1.00 – 24.12.2019

v1.10 – 30.01.2020

- ▶ Zuordnungspfeile für diverse Signale hinzugefügt
- ▶ Richtungspfeile für Lf1 und Lf6 hinzugefügt
- ▶ Ne3 für Gleisabstände unter 4,20 m ergänzt

Signale der Deutschen Bundesbahn für Loksim3D v1.50

- ▶ Signal Bü2 kann mit Ankündetafel, Kennzeichentafel und verkürzt-Dreieck gemeinsam dargestellt werden
- ▶ einzelne Ankündetafel kann auch mit Wiederholungszeichen ausgerüstet werden

v1.50 – 21.03.2021

- ▶ Ne1 kann mit Position versehen werden
- ▶ Doku um div. fehlende Beschreibungen von Variablen ergänzt